**Tantárgyi tematika és félévi követelményrendszer**

**SZAKMÓDSZERTAN 2. (OIN8002L)**

**informatikatanár osztatlan tanárképzési szak**

**levelező tagozat**

*A tantárgy elsődleges célja hallgatók felkészítése a közép- (és általános) iskolai tanítási gyakorlatokra. Legyenek képesek az iskolai informatikai anyag tanítására, a pedagógiai hitvallás gyakorlására, a szakmai, a módszertani, és a pedagógusi ismeretek folyamatos megújítására, az alapképzésben és az informatikai szakképzésben is. A problémamegoldás módszertana.*

**Féléves tematika:**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. konz | A szemeszteri célok, feladatok kitűzése |
| Az informatika/digitális kultúra központi tartalmi szabályozói (NAT2012/NAT2020, kerettanterv) |
| Az informatika/digitális kultúra helyi tartalmi szabályozói (helyi tanterv, tanmenet) |
| Az informatika/digitális kultúra tematikai elemei I.  (3-4. évfolyam)   * digitális világ körülöttünk * digitális eszközök használata * alkotás digitális eszközökkel * információszerzés az e-világban * védekezés a digitális világ veszélyei ellen * a robotika és kódolás alapjai |
| Az informatika/digitális kultúra tematikai elemei II. (5-6. évfolyam)   * robotika, algoritmizálás, programozás * bemutatókészítés, multimédiás elemek készítése * e-világ és online kommunikáció * a digitális eszközök használata * szövegszerkesztés |
| Az informatika/digitális kultúra tematikai elemei III. (7-8. évfolyam)   * az informatikai eszközök használata * infokommunikáció * alkalmazói ismeretek * problémamegoldás informatikai eszközökkel * információs társadalom * könyvtári ismeretek |
| 2. konz. | Az informatika/digitális kultúra tematikai elemei IV. (9. évfolyam)   * szövegszerkesztés * számítógépes grafika – képfeldolgozás * multimédiás dokumentumok készítése * számítógépes grafika – vektorgrafika * mobiltechnológiai ismeretek * publikálás a világhálón * táblázatkezelés * az információs társadalom, e-világ * online kommunikáció * a digitális eszközök használata |
| Az informatika/digitális kultúra tematikai elemei V. (10-11. évfolyam)   * online kommunikáció * publikálás a világhálón * az információs társadalom, e-világ * algoritmizálás és programozási nyelv használata * adatbázis-kezelés * a digitális eszközök használata |
| Robotika a mindennapi pedagógiai gyakorlatban |
| 3D tervezés a mindennapi pedagógiai gyakorlatban |
| Feladatok a problémamegoldás témaköréből |
| A szemeszteri munka értékelése, önértékelése. Hallgatói portfólió prezentálása. |

**A foglalkozásokon történő részvétel:**

A konzultációkon a részvétel kötelező. A félévi hiányzás megengedhető mértéke részidős képzésben a tantárgy konzultációs óraszámának egyharmada. Ennek túllépése esetén a félév nem értékelhető (TVSz 8.§ 1.)

**Félévi követelmény:** gyakorlati jegy

**Az értékelés módja, ütemezése:**

* 1 db tanmenet választott évfolyamon
* 1 db tematikus terv választott évfolyamon, kijelölt témában
* 1 db óravázlat kijelölt témában
* 1 db projektterv 3D tervezés témában
* hallgatói prezentációk

**A félévközi ellenőrzések követelményei:**

A tantárgy jellege folyamatos tanulást feltételez, a hallgatók minden héten feladatot kapnak. Kettőnél több nem elkészült feladat a tantárgy félévi érvénytelenségét vonja maga után.

**Az érdemjegy kialakításának módja:**

A félévi gyakorlati jegyet a beadandó dolgozat és prezentáció érdemjegye határozza meg. Amennyiben a beadandó dolgozat vagy prezentáció elégtelen minősítésű, a félév elégtelen gyakorlati jeggyel zárul. Elégtelen gyakorlati jegy javítása a Tanulmányi és vizsgaszabályzat szerint lehetséges.

**Szakirodalmi források:**

* 5/2020. (I. 31.) *Korm. rendelet a Nemzeti alaptanterv kiadásáról, bevezetéséről és alkalmazásáról szóló 110/2012. (VI. 4.) Korm. rendelet módosításáról.* Elérhető: https://www.oktatas2030.hu/wp-content/uploads/2020/02/nat2020-5-2020.-korm.-rendelet.pdf [Hozzáférés dátuma: 2023.02.01.].
* oktatas.hu, s.a. *A 2020-as NAT-hoz illeszkedő tartalmi szabályozók.* [online] Elérhető: https://www.oktatas.hu/kozneveles/kerettantervek/2020\_nat [Hozzáférés dátuma: 2023.02.01.].
* a Köznevelési Tankönyvjegyzéken szereplő informatika/digitális kultúra tankönyvek, mellékleteik
* Lénárd, F., 1984. *A problémamegoldó gondolkodás.* Budapest: Akadémiai Kiadó
* Kiss, R. 2014. *A MINDSTORMS EV3 robotok programozásának alapjai.* [e-könyv] s.l.: H-Didakt Kft. Elérhető: https://hdidakt.hu/wp-content/uploads/2016/01/dw\_74.pdf [Hozzáférés dátuma: 2023.02.01.].

**Nyíregyháza, 2023. 09. 01.**

**Tári Péter Pál – külsős óraadó**